

Майстер-клас

Виготовлення персонажу латиської народної казки «Вовк і кіт» у техніці Оригамі

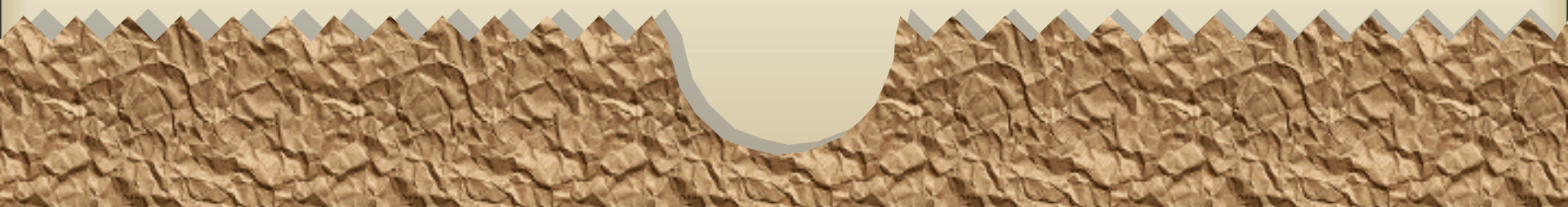


2015 р.

Підготувала
Антоненко Л.С.

Мета: закріпити вміння працювати з базовою формою «трикутник», формувати вміння виготовляти модель kota для інсценізації казки «Вовк і кіт», активізувати образне мислення; розвивати зв'язне мовлення, творчі здібності під час рольових ігор, артистичність під час інсценізації казки, поліпшувати рухову активність рук, розвивати дрібну моторику пальців.

Методи: репродуктивні, інтерактивні, ігрові, практичні.



II. Активізація навчальної діяльності

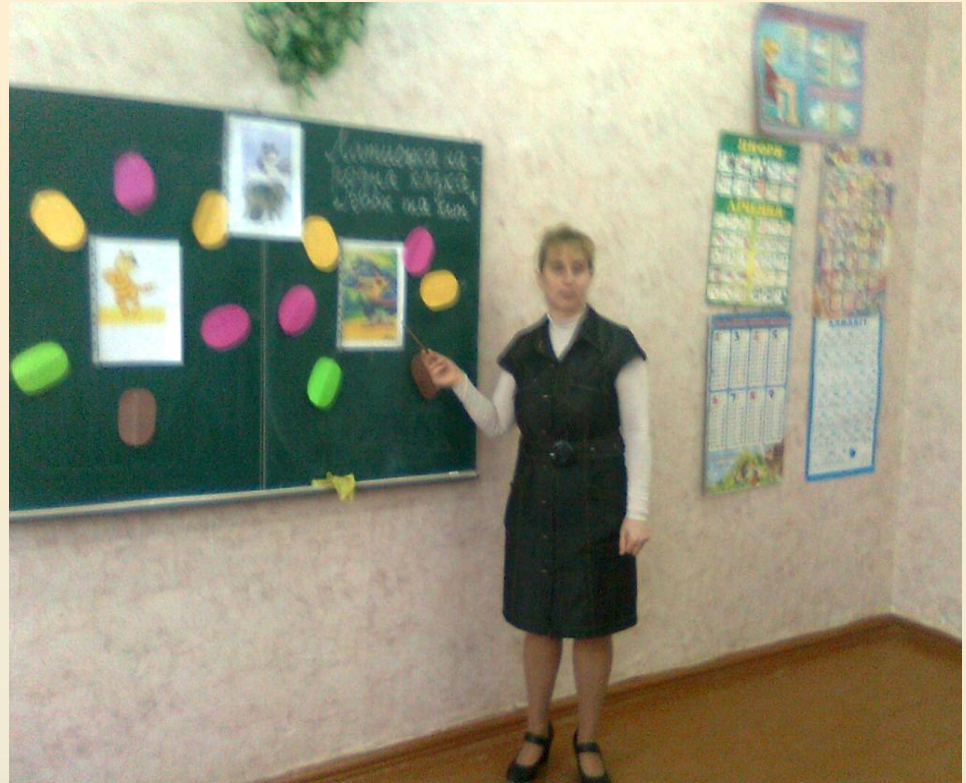
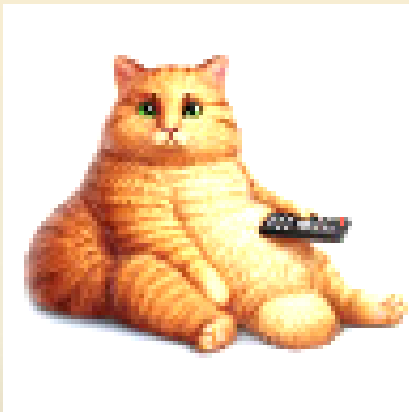
1.Корекційно-розвиваючі вправи(Мовна розминка)

А) Робота над скоромовкою

Ой, був собі коточок,
Украв собі клубочок,
Та й сховався у куточок

Б) Колективне розучування скоромовки

В) Змагання в групах



2. Вправа «Асоціативний кущ» Робота в групах

I Група.

Завдання: Вкажіть в яких казках ми зустрічаємо казкового героя - Кота?



«Кіт в чоботях»

«Котик і півник»

«Пан Коцький»

«Кіт і пес»

«Ріпка»

II група.

Завдання: Вкажіть в яких казках ми зустрічаємо казкового героя - Вовка?

«Червоний капелюшок»

«Жадібна ворона»

«Пан Коцький»

«Рукавичка»

«Колобок»



III. Основний етап.

1. Повторення латиської народної «Вовк і кіт»

Переказ казки .



2. Інтерактивна вправа «Трям» (Робота в парах)

Завдання: Складіть прислів'я за мотивами казки.

1-ша, 3-я, 5-а пари



*Хто не чинить нічого
лихого, тому нічого не
страшно.*

2-а, 4-а, 6-а пари



*Зробиш добро - не кайся,
вдієси лихо - начувайся*

III. Практичний етап.

1. Повідомлення мети заняття
2. Інструктаж з правил техніки безпеки під час роботи з папером
3. Ознайомлення зі зразком.
4. Аналіз зразка.



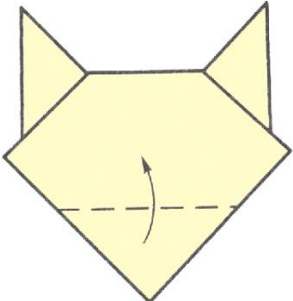
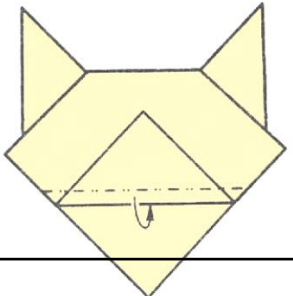
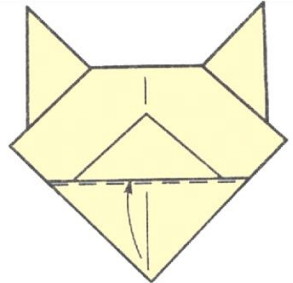
5. Робота за технологічною картою №1.

Виготовлення голови Кота

№ з/п	Схема роботи	Пояснення	примітка
		<p>1. Складіть з нього базову форму Трикутник. 2. Трикутник перегніть навпіл.</p>	<p>Візьміть квадрат 10x10.</p>
		<p>3. Кути потрібно опустити, не доводячи до вершини прямого кута.</p>	
		<p>4. Куточки-вушка підніміть вгору.</p>	
		<p>5. Верхню частину опустіть, розкриваючи кишені</p>	

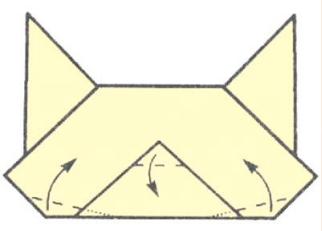
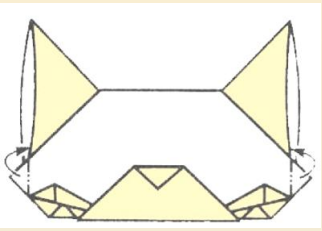
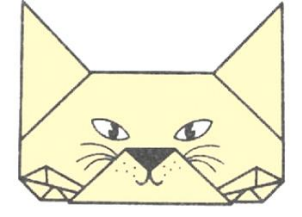
5. Робота за технологічною картою №1.

Виготовлення голови Кота

№ з/п	Схема роботи	Пояснення	примітка
		<p>6. Переверніть виріб. 7. Нижній кут підійміть, захоплюючи один шар паперу.</p>	<p>Візьміть квадрат 10x10.</p>
		<p>8. Смужку зігніть від себе</p>	
		<p>9. Нижній кут підніміть і сховайте всередину.</p>	

5. Робота за технологічною картою №1.

Виготовлення голови Кота

№ з/п	Схема роботи	Пояснення	примітка
		10. Куточок-носик опустіть, нижні кути зігніть	Візьміть квадрат 10х10.
		11. Бічні кути приберіть всередину кишень вух.	
		12. Намалюйте частини мордочки. Очі можна виконати у вигляді аплікації.	

7. З'єднання голови та тулуба Кота.



6. Робота за технологічною картою №2.

Виготовлення тулуба Кота

№ з/п	Схема роботи	Пояснення	примітка
		1. Трикутник перегніть навпіл.	З квадрата 10x10 складається базова форма Трикутник.
		2. Кути опустіть до вершини прямого кута.	
		3. Опущені куточки відігніть під нахилом, залишивши невеликі складки	

6. Робота за технологічною картою №2.

Виготовлення тулуба Кота

№ з/п	Схема роботи	Пояснення	примітка
		<p>4. Куточки вогне всередину. 5. Внизу перегніть прямий кут</p>	<p>З квадрата 10x10 складається базова форма Трикутник.</p>
		<p>6. Зігніть перший шар паперу від себе по наміченій лінії. 7. Переверніть виріб на інший бік.</p>	
		<p>8. Верхні частини (лапки) опустіть</p>	
		<p>9. Нижній кут загніть, заховавши всередині вироби.</p>	

IV. Заключний етап.

1. Аналіз роботи колективу і кожної дитини зокрема.
2. Випробування іграшки у інсценізації казки «Вовк і кіт».
3. Рефлексія.

